

Методическая разработка мероприятия по ПДД

Игра-путешествие «По дороге с Зебреном»

Автор :специалист по ПДДТТ ГБОУ Романовская школа

Окань Т.В

Место проведения : ГБОУ Романовская школа

Адрес проведения : Б.Кондратьевский переулок,д.3

Цели: закрепить знания ПДД через игру

Задачи:1.Сформировать устойчивые навыки применения на практике знаний по ПДД .2Воспитывать чувство самосохранения,чувство коллективизма.

3.Развивать основные физические качества: ловкость,выносливость,координацию,смелость.

Оформление :Территория школы и автогородок украшены флажками красно-желто-зеленого цвета ,воздушными шарами

Ход мероприятия

1. Утренняя зарядка с Зебреном (театрализованной утренней зарядка, которую проводит Зебренок(ростовая кукла) с помощниками(физруки))

2.Завтрак с Зебреном (Зебренок провожает всех ребят на завтрак,при этом перед столовой висит знак «Пункт общественного питания»)

3.Мультки с Зебреном (просмотр тематических мультфильмов про Зебренка и его друзей (младшие отряды),тематических роликов по соблюдению ПДД(старший отряд))

4.Акция «Внимание, Зебра!» (во дворе волонтеры ,ЮИДовцы из числа детей старшего отряда вместе с малышами одевают деревья в полосатые полотна, которые символизируют пешеходные переходы разного цвета)

5.Заметный пешеход (все дети одевают на себя световозвращающие жилетки, особое внимание уделяем цели этих жилеток ,нужно быть заметным на дороге в любое время суток) в сопровождении Зебренка дети перемещаются в автогородок .

Около пешеходных переходов стоят волонтеры в одежде с элементами зебры и инспекторы ГИБДД- приветствуют детей, сопровождая их до следующего пешеходного перехода

6. Построение в автогородке

Театрализованное представление с Зебренок и клоуном Ириской

Вручение путевых листов командирам отрядов (играет тематическая музыка)

7. Игра по станциям

1 станция «Быстрый самокат»-эстафета на самокатах

2 станция «Правильный велосипедист»-экипировка

3 станция «Ловкий велосипедист»

4 станция «Умный пешеход»-викторина по ПДД

5 станция «Спасатель»- оказание первой доврачебной помощи ,пострадавшему при падении с велосипеда (теория и практика)

6 станция «Дорожная азбука»-знание дорожных знаков ,собрать пазл

7 станция «Танцующий пешеход»- разучивание танцевальных движений для флешмоба

8 станция « Остановка в пути» -установка туристической палатки на время

9 станция «Светлячки» -изготовление световозвращающих элементов и превращение в световозвращающий объект на дороге

10 станция «Бортовой компьютер»- диск «По дороге со Смешариками»,на компьютере необходимо разукрасить дорожные знаки

11 станция «Безопасный путь в школу»-составить безопасный маршрут

12 станция «ПДД без зубрежки»-игры по ПДД

13 станция « Большие гонки» - авторалли на велосипедах в автогородке

14 станция «Дорожный патруль» -на ситуационной доске необходимо найти 5 ошибок по ПДД

Подведение итогов

Награждение

Рекомендации автора :По желанию педагогов и организаторов в соответствии с материальной базой учреждения ,можно убрать или добавить станции игры, заменить задания.